

23

	♠ D10653 ♥ V74 ♦ 954 ♣ D6	
♠ R87 ♥ R2 ♦ ARV10 ♣ R543		♠ A9 ♥ AD9863 ♦ 72 ♣ A108
	♠ V42 ♥ 105 ♦ D863 ♣ V972	

Donneur : Sud Vul : TOUS			
S	O	N	Est
Passe	1SA	Passe	3♥
Passe	3♠	Passe	4♣
Passe	4♦	Passe	4♠
Passe	4SA	Passe	5♣
Passe	5♦	Passe	6♥
Passe	6SA	Passe	Passe
Fin			

Entame : 4 de Coeur

Enchères : La réponse de 3♥ sur l'ouverture d'1SA décrit un bel unicolore au moins sixième et montre des ambitions de chelem. Les quatre enchères suivantes (3♠/4♣/4♦/4♠) sont des cue-bids de contrôle permettant à l'ouvreur de poser le Blackwood à l'atout Cœur. La réponse de 5♣ montre classiquement trois clés et l'annonce suivante d'Ouest (5♦) est une question à la Dame d'Atout. L'enchère de 6♥ est une réponse positive sans Roi annexe. Ouest rectifie à 6SA, tournoi par paires oblige (il est bien difficile de connaître la présence ou non de la Dame de Carreau en Est).

Jeu de la carte : Au mort avec l'As de Cœur, le déclarant tente tout de suite, avec succès, l'impasse à la Dame de Carreau. Après avoir débloqué le Roi de Cœur, Ouest rejoindra le mort avec l'As de Pique pour réitérer l'impasse à Carreau. Plus un.

Résultat : +1 (+1470 (E/O))

25

	♠ 532 ♥ R8543 ♦ RD8 ♣ V7	
♠ V108 ♥ 10 ♦ 7542 ♣ AD1095		♠ AR976 ♥ D9 ♦ AV106 ♣ R3
	♠ D4 ♥ AV762 ♦ 93 ♣ 8642	

Donneur : Nord Vul : EO			
Sud	O	N	E
Passe	2♠	Passe	1♠
Passe	3♣	Passe	2SA
Passe	Passe	FIN	4♠

Entame : 9 de Carreau

Enchères : Après avoir reçu le soutien de son partenaire au palier de deux (2♠), Est annonce 2SA, qui est une enchère d'essai généralisée. Ouest répond favorablement à cette proposition en annonçant 3♣, enchère qui montre une belle couleur dans une main non minimum (10 points HLD). Il n'en faut pas plus à l'ouvreur pour sauter à 4♠, enchère qui clôt les débats.

Jeu de la carte : L'entame du 9 de Carreau est très gênante pour le déclarant car elle ouvre une coupe dans cette couleur. Après avoir pris avec l'As de Carreau, le déclarant ne peut pas se permettre, faute de communication, de remonter au mort pour tenter l'impasse à la Dame de Pique (en cas d'insuccès, la chute serait assurée). Il joue donc As/Roi de Pique, notant la chute de Pallas au deuxième tour de la couleur. Après avoir joué Roi/As de Trèfle et visualisé la chute du Valet en Nord, Ouest enlève le dernier atout de la défense avant de défausser trois cartes rouges (deux Cœurs et un Carreau) sur les trois Trèfles maîtres du mort. Plus deux après avoir concédé une levée de Carreau.

Résultat : +2 (+680 (E/O))

28

	♠ 876 ♥ AR108 ♦ R987 ♣ 83	
♠ AD10932 ♥ 3 ♦ D103 ♣ D75		♠ V ♥ 965 ♦ A642 ♣ AR964
	♠ R54 ♥ DV742 ♦ V5 ♣ V102	

Donneur : Ouest Vul : NS			
Sud	O	N	E
	Passe	Passe	1♣
Passe	1♠	Passe	2♣
Passe	3♠	Passe	Passe
FIN			

Entame : As de Coeur

Enchères : Ouest possède trop de jeu pour ouvrir de 2♠ faible et pas tout à fait assez pour poser le carton 1♠ sur la table. Son partenaire ouvre en troisième position d'1♣, il répond 1♠ et quand son associé répète sa couleur à minima (2♣) il saute à 3♠ afin de donner le plein de sa main, enchère qui fait le tour de la table.

Jeu de la carte : Le déclarant coupe le deuxième tour de Cœur puis il remonte au mort avec l'As de Trèfle pour jouer le Valet de Pique. Il surprend avec la Dame, qui remporte le pli, puis il joue As de Pique puis le 10 de Pique.

Sud prend avec le Roi de Pique et rejoue Cœur coupé. Les Trèfles étant amicalement partagés, le déclarant pourra revendiquer le reste des levées. Plus deux.

Résultat : +2 (+200 (E/O))

31

	♠ 3 ♥ AV752 ♦ 109 ♣ RV853	
♠ V107 ♥ 98643 ♦ A742 ♣ 4		♠ AR98542 ♥ D ♦ R63 ♣ 96
	♠ D6 ♥ R10 ♦ DV85 ♣ AD1072	

Donneur : Sud			
Vul : NS			
Sud	O	N	E
1♣	Passe	1♥	1♠
Passe	2♠	3♣	4♠
Passe	Passe	FIN	

Entame : Roi de Coeur

Enchères : Après avoir reçu le soutien de son partenaire à minima (2♠), Est ne doit pas tergiverser et sauter directement à 4♠ (attaque/défense) au nom de ses sept cartes à Pique et de ses 18 points HLD.

Pour l'anecdote la ligne adverse fait seulement une de chute à 5♣ mais il lui est bien difficile de nommer ce contrat au vu de la vulnérabilité défavorable (rouge contre vert).

Jeu de la carte : Est coupe le deuxième tour de Cœur puis il donne deux tours d'atout. Il ne pourra ensuite pas échapper à la perte d'un Carreau et d'un Trèfle et il fera donc juste fait.

Résultat : = (+420 (E/O))