

7

♠ AR9642 ♥ D4 ♦ 103 ♣ D108	<div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> <div style="margin-right: 5px;">N</div> <div style="margin-right: 5px;">E</div> </div>	♠ D7 ♥ A1063 ♦ D754 ♣ R42	Donneur : Sud Vul : TOUS
♠ V105 ♥ 9875 ♦ RV9 ♣ AV6			
♠ 83 ♥ RV2 ♦ A862 ♣ 9753			

S	O	N	E
Passe	Passe	1♠	Passe
1SA	Passe	2♠	Passe
Passe	Passe	Fin	

Entame : 5 de Carreau

Enchères : Nord, doté de 13 points HL, ouvre d'1♠ en troisième position avec ses six belles cartes à Pique. Sud répond 1SA, puis l'ouvreur répète sa couleur à minima (2♠), enchère qui fait le tour de la table, personne n'étant en mesure d'intervenir ou de réveiller. Intéressons-nous plutôt au jeu de la carte.


Jeu de la carte : Resté en main avec le Roi de Carreau, Ouest rejoue le Valet de Carreau pour l'As du mort.

Le déclarant doit alors jouer tout de suite Trèfle pour son 10, car il ne bénéficie que de deux remontées au mort. En main avec le Roi de Trèfle, Est rejoue un petit Carreau pour le 9 d'Ouest, coupé par Nord.

Ce dernier tire ensuite As/Roi de Pique avant de rejouer Cœur pour le Valet, qui remporte la levée. Le déclarant est alors bien placé pour jouer Trèfle pour l'As d'Ouest. Juste fait.

Résultat : = (+110 (N/S))

24

	♠ D742 ♥ AD ♦ ADV1063 ♣ R	
♠ A105 ♥ R854 ♦ DV9643 ♣		♠ RV83 ♥ 7653 ♦ 972 ♣ 108
	♠ 96 ♥ RV109842 ♦ ♣ A752	

 Donneur : Sud
 Vul : TOUS

	S	O	N	E
		Passe	1♦	Passe
1♥		Passe	1♠	Passe
4♥		Passe	Passe	Fin

Entame : Dame de Trèfle

Enchères : Nord ouvre d'1♦ et Sud, dans un premier temps, répond 1♥ puis il nomme ensuite le contrat qu'il a envie de jouer (4♥) car il possède un jeu très excentré (7/4/2/0) avec une couleur septième bien liée.


Cette dernière enchère ne montre pas un jeu fort, sinon le répondant aurait pu transiter par la quatrième couleur (2♣) avant de sauter à 3♥...

Jeu de la carte : Au mort avec le Roi de Trèfle, le déclarant défausse un Pique sur l'As de Carreau et son deuxième Pique perdant sur la Dame de Carreau.

En main avec le Roi de Carreau, Ouest joue l'As de Pique, coupé par Sud, qui coupe ensuite un Trèfle au mort. Plutôt que de défausser un Trèfle sur le Valet de Carreau (il pourrait se faire couper), le déclarant rentre en main en coupant un Pique, puis il coupe son dernier Trèfle avec l'As de Cœur. Après avoir rejoint sa main en coupant un Pique, Sud donne quatre tours d'atout et revendique le reste des levées. Plus deux.

Résultat : = +2 (+480 (N/S))

25

	♠ A5 ♥ 1043 ♦ 762 ♣ RV963	
♠ RD74 ♥ ARV8 ♦ 1083 ♣ D4		♠ 1086 ♥ 7652 ♦ ARD9 ♣ 108
	♠ V932 ♥ D9 ♦ V54 ♣ A752	

Donneur : Nord Vul : EO			
S	O	N	E
Passe	1SA	Passe	Passe
Passe	2SA	Passe	2♣
Passe	4♥	Passe	4♣
Fin		Passe	Passe

Entame : 4 de Cœur**Enchères** : Après avoir ouvert d'1SA, l'enchère de 2SA, en réponse au « Stayman », montre les deux majeures quatrièmes.

L'annonce suivante d'Est (4♣) est un transfert pour les Cœurs (4♦ serait pour les Piques), contrat final (4♥) nommé par Ouest.


Jeu de la carte : Après avoir donné trois tours d'atout, le déclarant joue quatre tours de Carreau en défaussant un Trèfle sur le dernier tour. Il rejoue ensuite Pique pour son Roi et l'As de Nord, qui rejoue Trèfle.

Juste fait après avoir concédé deux Piques et un Trèfle.

Post mortem : l'autre entame possible en Nord est Carreau, qui aboutit au même résultat...

Résultat : = (+620 (E/O))

32

	♠ D102 ♥ ARD75 ♦ D109 ♣ D5	
♠ 763 ♥ 2 ♦ RV642 ♣ AR83		♠ R8 ♥ 93 ♦ A8753 ♣ 9762
	♠ AV954 ♥ V10864 ♦ ♣ V104	

Donneur : Ouest Vul : EO			
S	O	N	E
4♦ Passe	Passe Passe Fin	1SA 4♥	Passe Passe

Entame : 7 de Trèfle

Enchères : En réponse à l'ouverture d'1SA, l'enchère de 4♦ exprime un bicolore majeur de manche au moins cinq/cinq. L'ouvreur doit donc rectifier dans sa meilleure couleur majeure.

Pour rappel 1SA 2♦

2♥ 2♠ montre un bicolore majeur avec espoir de manche.

Et 1SA 2♥

2♠ 3♥ montre un bicolore majeur avec espoir de chelem.

Jeu de la carte : Son partenaire n'ayant pas produit de « Contre » d'entame sur la réponse de 4♦, Est entame Trèfle, ce qui permet au flanc de s'octroyer les deux premières levées, qui seront aussi les deux dernières de la défense.

Résultat : = +1 (+ 450 (N/S))